

## De regels van het Pjuktoernooi:

Hieronder staat het reglement van het Pjuktoernooi vermeld. Dit is de leidraad voor de spelers en de organisatie. Er is echter één ongesproken regel die niet in het reglement is opgenomen en die heeft te maken met **eerlijkheid en sportiviteit**; het is dan ook de taak van de spelers om de score bij te houden en deze door te geven aan de organisatie. Toch komt het heel af en toe voor dat er een misverstand ontstaat over een score. Als de spelers er zelf niet uitkomen zal de organisatie in dat geval de uiteindelijke score bepalen.

### Reglement:

- Er wordt geschoten op seniorenpalen (3,5 meter hoog) met een onderlinge afstand van 6.75 meter. Er wordt met 1 bal gespeeld.
- Het koppel dat als eerste in het programma vermeld staat, kiest een kant en begint met schieten.
- Het koppel schiet om en om op de korf van de tegenstander met de voorste voet op of achter de lijn van de korven. Doorloopballen zijn dus niet toegestaan.
- De wedstrijden duren 5 minuten (in de finale geldt dit niet, zie hieronder) en het begin- en eindsignaal worden centraal aangegeven door de wedstrijdleiding.
- Na 5 doelpunten wordt er gewisseld van korf/kant (dus bijv. bij 3-2 en 6-9).
- In ronde 1 krijgt de winnaar van de wedstrijd twee wedstrijdpunten, bij gelijke stand krijgen beide koppels één wedstrijdpunt, de verliezer nul.
- Als het eindsignaal klinkt, en de bal is los bij een doelpoging, dan telt het resultaat van die doelpoging nog.
- Als het beginsignaal klinkt en niet alle koppels zijn gereed, begint de tijd wel te lopen. Wanneer een koppel na 3 minuten nog niet aanwezig is, heeft het andere koppel gewonnen met 15-5.
- In ronde 1 gaan de nummers 1 t/m 4 van elke poule door naar ronde 2. In ronde 2 gaat de winnaar van de gespeelde wedstrijd door naar de finale-rondes.
- In de finale-rondes geldt: de winnaar gaat door naar de volgende ronde.
- De eindrangschikking in de poules van ronde 1 komt als volgt tot stand:
  1. Het koppel met de meeste wedstrijdpunten is winnaar, het koppel met daarna de meeste wedstrijdpunten is nummer 2, enz.
  2. Mocht punt 1 geen uitsluitsel geven, dan wordt gekeken naar de meeste doelpunten voor
  3. Mocht punt 2 geen uitsluitsel geven, dan wordt gekeken naar het doelsaldo
  4. Mocht punt 3 geen uitsluitsel geven, dan wordt er geloot
- In de finale zijn 3 ronden van elk 15 doelpunten (rondewinst is met minimaal 2 doelpunten verschil). Per gewonnen ronde verdien je een punt, het koppel dat na 3 ronden de meeste punten heeft is winnaar.
- Spelbederf is niet toegestaan en kan door de organisatie worden bestraft met 1 of meerdere doelpunten in mindering.
- Het eerstgenoemde koppel in het wedstrijdschema geeft direct na de wedstrijd de uitslag door bij het uitslagen-verzamelpunt.
- Verkeerde uitslagen kunnen tot 20 minuten na het einde van ronde 1 en tot 10 minuten na het einde van ronde 2 worden hersteld.
- Deelname aan het toernooi is voor iedereen.
- In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet wordt ter plekke en naar omstandigheden beslist door de organisatie.
- Deelname aan het toernooi is op eigen risico.